**Lập trình hướng đối tượng INT2204 7**

**Nhóm thực hành: N1**

**Tên nhóm: 14**

Thành viên: Nguyễn Quang Vinh - 18021429

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tên chức năng | Người phụ trách | Đã hoàn thành | Chú thích |
| Cây thừa kế các đối tượng | Nguyễn Quang Vinh | x | Visual Paradim |
| Bản đồ | Nguyễn Quang Vinh | x | 5 levels |
| Di chuyển bomber theo điều khiển của người chơi | Nguyễn Quang Vinh | x |  |
| Tự động di chuyển enemies | Nguyễn Quang Vinh | x |  |
| Xử lý va chạm cho các đối tượng | Nguyễn Quang Vinh | x |  |
| Xử lý bom nổ | Nguyễn Quang Vinh | x |  |
| Xử khí bomber sử dụng items và đi vào vị trí portal | Nguyễn Quang Vinh | x |  |
| Nâng cấp thuận toán tìm đường | Nguyễn Quang Vinh | x | 3 levels (random, bomber direction, BFS) |
| Enemy | Nguyễn Quang Vinh | x | Ballom - Oneal - Kondoria - Minvo -Doll |
| Âm thanh | Nguyễn Quang Vinh | x | Background, level change, bomb place, bomber die, lose, win. |

- Bài tập lớn có sử dụng:

+ Java Swing

+ Hình ảnh - bqcuong/bomberman-starter repo

+ Sound effects - Google